

---

## Algorithmen und Wahrscheinlichkeit

### Theorie-Aufgaben 7

---

ABGABE IN MOODLE () BIS ZUM 25.04.2024 UM 10:00 UHR.

#### Aufgabe 1 – *Couch to k k*

Endlich ist der Frühling da in deiner Heimatstadt. Die Sonne scheint - und Blumen spriessen zufällig verteilt am Strassenrand. Bei diesem schönen Wetter entscheidest du dich, zusammen mit deiner Französischen Bulldogge Doug die diesjährige Spaziersaison einzuläuten. Es gibt nur ein Problem - die Blumen sind zwar schön, zu viele auf einmal führen jedoch dazu, dass Dougs Heuschnupfen ausbricht, so dass eure Spazier-Route deutlich weniger angenehm ist. Ein paar wenige Blumen sind für Doug gerade noch auszuhalten, wenn allerdings mindestens  $\frac{3}{4}$  aller Strassen auf eurer Route von Blumen gesäumt sind, ist der Spaziergang *kein Vergnügen* mehr. Wenn an allen Strassen auf eurer Route Blumen wachsen, so *schneift* Doug für den Rest des Tages.

Wir nehmen an, dass deine Heimatstadt - wie so viele Heimatstädte - ein Graph  $G = (V, E)$  ist. Die Knoten sind dabei Kreuzungen und die Kanten sind Strassen, welche zwei Kreuzungen verbinden. Die Anfangsposition eurer Spazier-Route ist irgend eine Kreuzung  $v \in V$  und die Route ist ein gegebener Kreis  $C = (v_0 = v, v_1, v_2, \dots, v_{k-1}, v_k = v)$  der Länge  $k$ .

Bei jeder Strasse  $e \in E$  gibt es Blumen am Strassenrand mit Wahrscheinlichkeit  $\frac{1}{2}$ . Dies geschieht unabhängig für jede Strasse.

- Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Markov, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.
- Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Chebyshev, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.
- Nimm an, dass du  $n - 1$  Freunde mit je einem vom Heuschnupfen geplagten Hund hast, welche am selben Tag wie du spazieren gehen wollen. Ihr alle habt eure individuellen Spazier-Routen, welche aber nicht disjunkt sein müssen. Berechne die erwartete Anzahl *schneifender* Hunde, nachdem ihr alle eure Spaziergänge beendet habt. Zeige, falls gilt  $k \geq \log_2(n) + 1$ , dann gibt es mit Wahrscheinlichkeit mindestens  $\frac{1}{2}$  keinen einzigen schneifenden Hund.
- Nimm an, dass  $k = 1000 \log_2 n$  und  $n \geq 2$ . Zeige, dass mit Wahrscheinlichkeit mindesten 0.99 alle Spaziergänge ein Vergnügen sein werden.

(a) Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Markov, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.

$$\Pr[X \geq t] \leq \frac{E[X]}{t}, \quad t > 0 \quad t \in \mathbb{R}, \quad W_X \subseteq \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Geeignetes  $X$ ?

$$X = X_1 + \dots + X_k$$

wobei

$$X_i = \begin{cases} 1 & e_i = \{v_{i-1}, v_i\} \text{ hat} \\ & \text{Blumen,} \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases}$$

Indikatorvariable

$$E[X] = \sum_{i=1}^k E[X_i] = \frac{k}{2}$$

(Linearität von  $E[X]$ )

$$\Pr[X \geq \frac{3}{4}k] = \frac{E[X]}{\frac{3}{4}k} = \frac{k/2}{\frac{3}{4}k} = \frac{2}{3}$$

$\frac{3}{4}$  aller  
Strassen

- (b) Berechne, unter Zuhilfenahme der Ungleichung von Chebyshev, eine obere Schranke für die Wahrscheinlichkeit, dass der Spaziergang kein Vergnügen ist.

$$\Pr(|X - \mathbb{E}[X]| \geq t) \leq \frac{\text{Var}[X]}{t^2}, \quad t > 0.$$

Var[X] ? (Bei jeder Strasse  $e \in E$  gibt es Blumen am Strassenrand mit Wahrscheinlichkeit  $\frac{1}{2}$ . Dies geschieht unabhängig für jede Strasse.)

$$\text{Var}(X) = \sum_{i=1}^n \text{Var}(X_i) \quad (\text{Satz 2.62})$$

$$\text{Var}(X_i) = \mathbb{E}(X_i^2) - \mathbb{E}(X_i)^2 = \frac{1}{2} - \frac{1}{4} = \frac{1}{4}.$$

$$\text{Var}(X) = \sum_{i=1}^n \text{Var}(X_i) = \frac{k}{4}.$$

$$\begin{aligned} \Pr\left[X \geq \frac{3k}{4}\right] &= \Pr\left[X - \mathbb{E}[X] \geq \frac{k}{4}\right] \stackrel{(*)}{\leq} \Pr\left[|X - \mathbb{E}[X]| \geq \frac{k}{4}\right] \\ &\leq \frac{\text{Var}(X)}{\left(\frac{k}{4}\right)^2} = \frac{4}{k} \end{aligned}$$

(\*)

$\text{Bin}(k, \frac{1}{2}) \sim X$        $\omega_X = \{0, \dots, k\}$   
 (symmetrisch)

$\Pr(X - \mathbb{E}[X] \geq a) = \Pr(X \geq \frac{k}{2} + a)$   
 $\Pr(|X - \mathbb{E}[X]| \geq a) = \Pr(X \geq \frac{k}{2} + a) + \Pr(X \leq \frac{k}{2} - a) = 2 \cdot \Pr(X \geq \frac{k}{2} + a)$

$X - \frac{k}{2} \geq a$   
 $X \geq \frac{k}{2} + a$   
 $-X + \frac{k}{2} \geq a$   
 $X \leq \frac{k}{2} - a$

- (c) Nimm an, dass du  $n-1$  Freunde mit je einem vom Heuschnupfen geplagten Hund hast, welche am selben Tag wie du spazieren gehen wollen. Ihr alle habt eure individuellen Spazier-Routen, welche aber nicht disjunkt sein müssen. Berechne die erwartete Anzahl *schneiefender* Hunde, nachdem ihr alle eure Spaziergänge beendet habt. Zeige, falls gilt  $k \geq \log_2(n) + 1$ , dann gibt es mit Wahrscheinlichkeit mindestens  $\frac{1}{2}$  keinen einzigen schneiefenden Hund.

( allen Strassen auf eurer Route Blumen wachsen, so *schneift* Doug für den Rest des Tages. Wenn an )

$S_i =$  "i-ter Hund schneift"

$$\mathbb{E}[S_i] = \left(\frac{1}{2}\right)^k \quad (\text{alle Strassen mit Blumen})$$

$$S = \sum_{i=1}^n S_i \quad (n-1 \text{ Freunde} + \text{Doug} = n \text{ Hunde.})$$

$$\mathbb{E}[S] = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}[S_i] = n \cdot \left(\frac{1}{2}\right)^k$$

$$\Pr[\text{"kein schneiefender Hund"}] = 1 - \Pr[\text{"mind. 1 schneiefender Hund"}]$$

$$= 1 - \Pr[S \geq 1]$$

$$\Pr[S \geq 1] \leq \frac{\mathbb{E}[S]}{1} = n \left(\frac{1}{2}\right)^k$$

$$\Rightarrow \Pr[\text{"kein schneiefender Hund"}] = 1 - n \left(\frac{1}{2}\right)^k$$

$$k \geq \log_2(n) + 1$$

$$\leq 1 - n \frac{1}{2^{\log_2(n)+1}}$$

$$= 1 - \frac{1}{n \cdot 2} = \frac{1}{2}$$

- (d) Nimm an, dass  $k = 1000 \log_2 n$  und  $n \geq 2$ . Zeige, dass mit Wahrscheinlichkeit mindestens 0.99 alle Spaziergänge ein Vergnügen sein werden.

Aufgabenstruktur und Präzision weisen auf Chernoff

hin ...

$$X = \sum_{i=1}^n X_i, \quad \text{wobei } X_i \text{ unabh. Ber. Variablen}$$

Erinnerung: bei  $X$   
geht es um  $\text{Daug!}$

$$\Pr [ \text{"kein Vergnügen Daug"} ]$$

$$= \Pr [ X \geq \frac{3}{4} k ] = \Pr [ X \geq \underbrace{\frac{k}{2}}_{\mathbb{E}[X]} + \frac{k}{4} ]$$

$$= \Pr [ X \geq (1 + \frac{1}{2}) \mathbb{E}[X] ]$$

$$\leq e^{-\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{4} \mathbb{E}[X]}$$

(Chernoff,  $\delta = 1/2$ )

$$= e^{-k/24}$$

$$= e^{-1000 \log_2 n / 24}$$

( $k = 1000 \log_2 n$ )

$$\leq 2^{-1000 \log_2 n / 24} \leq n^{\frac{\approx 4.167}{-1000/24}} \leq n^{-40}$$

$$P_i = \begin{cases} 1 & \text{i-ter Hund kein Vergnügen} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$P = \sum_{i=1}^n P_i$$

$$E[P] = \sum_{i=1}^n E[P_i]$$

$$\Pr(P \geq 1) \leq \frac{E[P]}{1} \quad (\text{Markov})$$

$$= n \cdot E[P_n] \quad (\text{Linearität})$$

$$\leq n \cdot n^{-40}$$

$$= n^{-39}$$

für  $n \geq 2$  :

$$n^{-39} \leq 2^{-39} \leq 2^{-4} \leq 0.01$$

$$\Pr(\text{"Alle haben Vergnügen"}) = 1 - \Pr(\text{"mind. 1 kein Vergnügen"})$$

$$\geq 1 - 0.01$$

$$= 0.99.$$